



#3

# Opération Puce à l'Oreille

## Épisode 3



<b>1# Ne pas tomber dans le panneau</b>	"Quiconque entrera dans cette forêt, à jamais ne pourra en réchapper."
<b>2# Le mauvais plan</b>	Le morceau D
<b>3# GPS embarqué</b>	Le chemin 3
<b>4# De toutes les couleurs</b>	SOUCHE
<b>5# Pierre qui roule n'amasse pas mousse</b>	4 1 3 2
<b>6# En avant la musique</b>	La note Fa
<b>7# Les traits tirés</b>	P-R-O-C-E-S-S-I-O-N-N-A-I-R-E
<b>8# La chenille qui redémarre</b>	Le chemin D
<b>9# Lampyre contre-attaque</b>	L'extrémité D
<b>10# Au pied de la lettre</b>	Fourmis
<b>Ultime déduction</b>	La colline aux fourmis (G2 - H2)

