



L'Enquête des 7 jours

Opération Exploratus

Textes des épisodes audio

Episode #1 - Partie 1/2 - Une poule à Paris	2
Episode #1 - Téléphones	8
Episode #1 - Partie 2/2 - Une poule à Paris	9
Episode #1 - Téléphones	11
Episode #2 - Partie 1/2 - Voir Venise et s'ouvrir	12
Episode #2 - Partie 2/2 - Voir Venise et s'ouvrir	15
Episode #3 - Partie 1/2 - Tournée en Turquie	17
Episode #3 - Téléphones	20
Episode #3 - Partie 2/2 - Tournée en Turquie	21
Episode #4 - Partie 1/2 - Rencontres au sommet	23
Episode #4 - Partie 2/2 - Rencontres au sommet	27
Episode #4 - Téléphones	29
Episode #5 - Partie 1/2 - L'ombre chinoise d'un doute	30
Episode #5 - Partie 2/2 - L'ombre chinoise d'un doute	33
Episode #6 - Partie 1/2 - Sac de noeud à Sydney	35
Episode #6 - Partie 2/2 - Sac de noeud à Sydney	37
Téléphones	39
Episode #7 - Partie 1/2 - Au milieu du monde	40
Episode #7 - Téléphone	45
Episode #7 - Partie 2/2 - Au milieu du monde	46
Episode #8 - Epilogue - Partie 1/1	49



Episode #1

Episode #1 - Partie 1/2 - Une poule à Paris

Intro (Narrateur)

En Cavale : L'Enquête de 7 jours. Une aventure Top Secrète qui dure une semaine chrono, réservée aux Enfants Espions.

Cet épisode est le n°1 sur 7 de l'**Opération Exploratus** (voix dramatique, très grave) !

-

Jingle

-

Sponsor : La Coopérative des P'tite Poules (voix de cocotte caquetante)

Une enquête sponsorisée par la coopérative des p'tites poules. Coooooot ! Du Poule Nord au Poule Sud, nous représentons les cocottes du monde entier ! Poules pondeuses, Poules à nuggets, Swimming Poules, Poules d'investigations, toutes les Poules du monde sont représentées à la coopératives des P'tites Poules ! Coooooot !

-

Narrateur (bruit d'une horloge) : **Jour 1, Partie 1** - Plage de l'Île Vierge, Crozon, France.

(Fond sonore de mer, vagues, mouettes)

A.S.T.R.A.U.X. (en train de laisser un message vocal) : Salut les Enfants Espions, c'est A.S.T.R.A.U.X., j'espère que vous allez bien ! Moi je suis en vacances en Bretagne, je mange des crêpes et je vais à la plage tous les jours ! J'ai réussi à construire un château de sable géant avec des passages secrets héhé, et...

(Sonnerie de façon double appel)



Ah, une seconde, j'ai l'Académie des Enfants Espions en double appel, ne quittez pas... allo ?

(Bruit de fond d'une voix qu'on ne comprend pas, A.S.T.R.A.U.X. ne peut placer que des bribes de mot)

... Ahh Directrice Zbond ! ah ?... humhum... ok... d'ac...enten... mais ?...

(Bruit de téléphone raccroché)

A.S.T.R.A.U.X. *(voix toute excitée)* : Allo les Enfants Espions ? C'était Ygène Zbond, la directrice de l'Académie des Enfants Espions ! Je crois bien que mes vacances sont finies : je dois me rendre à Paris tout de suite pour mener une enquête.

Elle m'a envoyé un message urgent à écouter, une conversation entre elle et le "célèbre" Professeur Lapisol...

(A.S.T.R.A.U.X appuie sur un bouton pour écouter le message)

Voix mécanique : début. du. message. biiip

Ygène Zbond : Directrice Zbond à l'appareil, j'écoute !

Professeur Lapisol *(très ému, voire désespéré)* : Owwww ma chère Ygène Zbond, Professeur Lapisol à l'appareil. Je suis complètement désespéré ! Il m'arrive une chose épouvantable ! **La Carta Exploratus a été VOLÉE !**

Ygène Zbond : Professeur, allons calmez vous. Dites-moi exactement de quoi il retourne !

Professeur Lapisol : Voilà toute l'affaire : hier, à Paris, j'ai invité quelques amis exploratrices et explorateurs émérites, à une exposition exceptionnelle. Le musée du Louvre avait généreusement accepté de me prêter la fameuse **Carta Exploratus**.

Ygène Zbond : **LA** Carta Exploratus ???

Professeur Lapisol : Oui vous m'avez bien entendu. La carte au trésor la plus légendaire et énigmatique du monde ! Un véritable trésor historique ! Mes invités



explorateurs sont venus des 4 coins du monde pour admirer cette carte extraordinaire.

Ygène Zbond : Où était-elle exposée ?

Professeur Lapisol : Oh mais dans un magnifique hôtel près du Louvre ! J'avais réservé une suite ultra sécurisée, au 3^{ème} étage. Une suite avec une porte blindée ! Dont je suis le SEUL à connaître le code !

Ygène Zbond : Quand a-t-elle disparu ?

Professeur Lapisol : Owww... Hier soir, après les visites j'ai refermé la porte de la suite vers 22h. La *Carta Exploratus* était bien à sa place, sous clé. Nous avons continué la soirée au rez-de chaussé de l'hôtel pour un cocktail. Mais rien de bien tardif : à minuit, tous les invités étaient repartis ! Je suis retourné à l'Hôtel ce matin, à 8h, et lorsque j'ai ouvert la suite sécurisée... Oh non, misère de misère, j'ose à peine le prononcer ! *(le professeur se mouche bruyamment)* Eh bien... ce matin, la *Carta Exploratus* avait disparue ! Pif ! Paf ! Pouf ! Envolée, volatilisée ! Ma chère amie, il faut m'aider !!!

Ygène Zbond : Les légendes sur cette Carta Exploratus... sont-elles... vraies ?

Professeur Lapisol : À propos du Trésor Explorator ? Nul ne le sait, enfin ! Personne n'a jamais réussi à la décrypter... Mais je dois rendre cette carte au musée du Louvre dans une semaine, et j'ai besoin d'aide ! Pensez-vous pouvoir mobiliser vos meilleurs agents pour la retrouver ?

Voix mécanique : fin. du. message. autodestruction. biip. *(petit bruit de mini explosion)*

(Retour au bruit des vagues)

A.S.T.R.A.U.X. : Un vol de carte à Paris...mmm ça n'a pas l'air d'être n'importe quelle carte...

(Sonnerie de téléphone)



A.S.T.R.A.U.X. : Allo, Directrice Zbond ?

Ygène Zbond : Humm hum (*elle s'éclaircit la voix*) Agent A.S.T.R.A.U.X., vous êtes en double appel avec les Enfants Espions n'est-ce pas ? Tout le monde m'entend ?

A.S.T.R.A.U.X. : Oui oui

Ygène Zbond : Bien. (*voix solennelle*) Ici Ygène Zbond, directrice de l'Académie des Enfants Espions. Comme vous le savez, la Carta Exploratus de mon ami le Professeur Lapisol a été volée. Agent A.S.T.R.A.U.X. !

A.S.T.R.A.U.X. : Oui !

Ygène Zbond : En tant que meilleure agent de terrain de l'Académie, vous êtes toute désignée pour mener cette enquête de la plus haute importance. Vous allez avoir besoin d'aide à distance si vous voulez accomplir cette mission en temps et en heure. Voilà pourquoi nous vous avons contacté.

Et VOUS ! Oui, VOUS, là, les Enfants Espions, qui m'écoutez parler. VOUS êtes réquisitionnés.

Vous avez été choisi pour votre panache, votre intelligence, eeeeet... votre esprit espiègle bien sûr (*elle parle avec passion*) ! Alors, si vous l'acceptez, vous devenez à partir de MAINTENANT le partenaire d'enquête de l'Agent A.S.T.R.A.U.X., pour résoudre l'**Opération Exploratus** ! (*voix mystérieuse pleine d'ambition*)

A.S.T.R.A.U.X. : En quoi consiste notre mission, Directrice Zbond ?

Ygène Zbond : J'y viens : vous avez précisément 7 jours, et 7 jours seulement, pas un de plus, pour retrouver la Carta Exploratus, et la rendre au musée du Louvre.

A.S.T.R.A.U.X. : 7 jours ?!

Ygène Zbond : 7. Agent A.S.T.R.A.U.X. écoutez moi bien : vous filez à Paris sur le champ pour retrouver **Colette Codak**. C'est la cartographe en chef de l'Académie des Enfants Espions. Colette Codak, alias Coco Codak (*le dire en mode onomatopé, suivi d'un petit rire*) rouspète énormément, mais elle est la plus grande experte en Cartographie de l'Académie. Ah et... c'est une poule.

A.S.T.R.A.U.X. : Une poule ?!!!!!!



Ygène Zbond (*message qui continue*) : Une poule, absolument. Quant à vous, chers Enfants Espions, vous avez besoin d'un CODE SECRET de mission !

Écoutez bien : (*dit très lentement*) **“Votre code de mission est composé de deux chiffres qui se suivent et dont la somme fait 7. Notez-le pour ne pas l'oublier. Il vous sera demandé à chaque fois que vous appellerez l'Académie.”**

Vous avez compris ? Conservez-le soigneusement car il vous sera demandé à chaque fois que vous devrez appeler le standard téléphonique de l'Académie des Enfants Espions !

Allez, je dois y aller. Bonne chance !

A.S.T.R.A.U.X. : Directrice Zbond attendez ! Comment je fais pour aller à...

(*Bruit de téléphone raccroché*)

A.S.T.R.A.U.X. : à Paris ? (*voix déconfite*) Je suppose que je vais me débrouilleeeeeeeeeeeeeerrrrrrrr (*voix qui part en cri, suivi d'un bruit d'aspiration puis d'un bruit de fin de chute*)

A.S.T.R.A.U.X. : ...eeeeeeeeeeeer (*boom*) aïe !

(*Sonnerie de téléphone*)

Ygène Zbond : A.S.T.R.A.U.X ? J'ai omis de vous dire ? Nous testons notre système d'Aspiration Hyper Sonique, ne soyez pas surprise si vous vous faites aspirer tout droit à Paris depuis une poubelle de plage ! Allez, byyyye !

(*Bip bip bip*)

A.S.T.R.A.U.X. ...Super, c'est la première fois que je vois Paris, et ça commence dans une poubelle... génial !

Colette Codak (*éclaircissement de gorge*) : Cooof Alors comme ça, c'est toi la "fameuse enquêtrice" dont la Directrice Zbond vante les mérites ? (*un peu hautaine*) Après tout pourquoi pas, comme je dis toujours, le plumage ne fait pas la cocotte !

(*Bruit d'époussetage des vêtements*)



A.S.T.R.A.U.X. : Ravie de vous rencontrer également, Agent Coco Codak je présume ?

Colette Codak : COLETTE Codak, Poule d'investigation de haute voltige et Cartographe en chef de l'Académie des Enfants Espions (*ton quasi militaire "chef oui chef"*).

Avant de pouvoir te faire confiance, j'ai besoin de vérifier que tu es une aussi bonne espionne qu'on le dit. Alors dis moi, Agent A.S.T.R.A.U.X., combien je mesure, en centimètres, du bout de ma queue jusqu'à l'avant de mes pattes ? (*Elle caquette*)

–

Appel aux Enfants Espions (Narrateur)

Chers Enfants Espions, l'**Opération Exploratus** a commencé !

Votre Mission n°1 est de répondre au défi de l'Agent Colette Codak !

Ouvrez vite l'enveloppe numéro 1 dans votre dossier d'enquête, sortez la fiche "Défi du Jour", et laissez-vous guider.

Votre Mission n°2 : Appeler le standard téléphonique de l'Académie des Enfants Espions, en utilisant un téléphone !

Le numéro se trouve quelque-part sur l'enveloppe n°1 que vous avez ouverte aujourd'hui.

Attention ! Votre code TOP SECRET de mission vous sera demandé : (*reprise de l'extrait dit par Ygène Zbond un peu plus haut*) "Le code mission est composé de deux chiffres qui se suivent et dont la somme fait 7."

Vous avez trouvé ?! Bien !

Une fois votre code TOP SECRET rentré, allez sur **Annuaire** et demandez "**la coopérative des Petites Poules**" - je répète : "la coopérative des Petites Poules".

Prenez le temps de mener ces premières missions d'enquêteurs pour aider l'Agent A.S.T.R.A.U.X. !

Ensuite... écoutez l'**épisode 1 - partie 2** pour poursuivre l'enquête !



Episode #1 - Téléphones

Téléphone Fichier 1

Bienvenue à l'Académie des Enfants Espions, quel est votre code de mission ?

Téléphone Fichier 2

Bienvenue sur la Mission Exploratus. Pour accéder aux services de l'Annuaire tapez 1, pour les Urgences tapez 2.

Téléphone Fichier 3

Vous êtes bien à l'annuaire des Enfants Espions. Pour joindre la coopérative des Petites Poules, tapez 1, Si vous voulez plutôt consulter l'annuaire, tapez 2.

Téléphone Fichier 4

Vous êtes bien à la coopérative des Petites Poules, si Colette mesure entre 20 et 25 cm, tapez 1; si elle mesure entre 2 et 5 cm, tapez 2 ; si elle mesure entre 30 et 40 cm tapez 3.

Téléphone Fichier 5

Mini poule (*revêche*): Ici le club des mini-poules. Non, on ne connaît pas de Colette ici, allez déguerpissez. Cotcoooooot !

Téléphone Fichier 6

Poule Géante (*parle trop fort, mais gentille - bruit de poulailler derrière*): Cooot, Cooot, qui çaaaaa ? Coquette? Ah non, connais pas. Comment ? Comète ? Non plus, je ne connais pas de Comète. Hein ? Quoi ? Croquette ? Écoutez, y a pas non plus de dénommée Croquette ici, et à mon avis, vous n'êtes pas au bon endroit ! Ici, c'est le club des poules géantes. Allez, Zou, du plancher !

Téléphone Fichier 7

Colette Codak : Allôooo, Coco Codak j'écouuuute ? Cooooot ! Bravo, vous avez trouvé la bonne réponse : je mesure bien entre 20 et 25 cm sur ma version miniature en papier. Visiblement, vous faites la paire avec l'Agent A.S.T.R.A.U.X. *Maintenant*, écoutez moi bien : j'ai BEAUCOUP de choses à vous dire, à vous et l'Agent A.S.T.R.A.U.X.. Lancez maintenant l'**épisode 1 - partie 2** pour poursuivre l'enquête !



Episode #1- Partie 2/2 - Une poule à Paris

(Bruit d'une horloge) **Narrateur : Jour 1, Partie 2** - Rue Quincampoix, Paris, France.

(Bruits de rue de Paris : accordéon et foule)

Colette Codak : A.S.T.R.A.U.X., ravie de faire équipe avec toi et les Enfants Espions ! Allons nous balader, j'ai besoin de me dégourdir les plumes !

A.S.T.R.A.U.X. : Colette, d'après vous, pourquoi quelqu'un aurait voulu voler cette carte ?

Colette Codak : Une légende raconte que la Carta Exploratus cache un grand secret : la route pour trouver le Trésor Explorator ! Un trésor légendaire, convoité par tous les grands aventuriers.

A.S.T.R.A.U.X. : Je vois... et vous avez identifié des suspects ?

Colette Codak : Affirmatif ! 5 suspects oui ! J'ai mené l'enquête à l'Hôtel - toutes mes notes sont dans mon carnet. La porte de la suite du Professeur Lapisol a été ouverte à 23h00 exactement, puis refermée à 23h03, soit 3 minutes plus tard.

A.S.T.R.A.U.X. : Si c'est le voleur qui est passé par la porte, alors il a volé la carte à 23h exactement. Mais ça voudrait dire que le voleur connaissait le code de la porte blindée ?!

Colette Codak : C'est une possibilité. Mais (*voic partant dans les aiguë*) ! Car il y a un mais (*re-aiguë*) ! La suite a aussi une petite fenêtre, qui serait restée entrouverte ! Quelqu'un de petit aurait pu s'y glisser...

A.S.T.R.A.U.X. : Au 3ème étage... à moins d'être un enfant acrobate ou un alpiniste, c'est vraiment périlleux !

Colette Codak : Exactement. J'ai fait un grand tableau avec les suspects et pourquoi je les soupçonne. L'Académie en a fait parvenir une copie aux Enfants Espions.

A.S.T.R.A.U.X. : Bien... mais Colette, pourquoi nous nous dirigeons vers la Gare ?



Colette Codak : Parce que nous prenons tout de suite le train de nuit pour Venise, pour y rencontrer notre premier suspect : Ricardo Plin-Osas. Il était à la soirée hier, et est reparti bien vite... Nous serons à Venise dès demain matin et CCCCCCCCCCCCCCCCCOTTTTTTTTTT !

(Colette pousse un cri qui résonne dans un trou d'une bouche d'égout)

A.S.T.R.A.U.X. : Colette ?! (affolée!)

A.S.T.R.A.U.X. : Appel aux Enfants Espions ! L'Agent Colette Codak est tombée dans une bouche d'égout !!! J'aurais juré qu'elle était fermée une seconde avant...C'est peut-être un piège !

Colette Codak : Help !!!!!!!!!!!!!

A.S.T.R.A.U.X. : j'ai besoin d'aide pour la sortir de là ! Il nous faut une échelle !

–

Appel aux Enfants Espions (Narrateur)

L'agent Colette Codak n'a pas bien regardé où elle mettait les pattes et est tombée dans un trou... ou peut-être dans un piège ?

Pour l'aider à sortir de là, l'Agent A.S.T.R.A.U.X a besoin d'une échelle. Mais pas n'importe laquelle ! Une échelle en acier sera trop glissante par exemple... Vite, regardez bien le document "Enigme du jour - Au fond du trou" dans l'enveloppe n°1.

Quand vous aurez trouvé quelle échelle utiliser, appelez le standard de l'Académie des Enfants Espions puis sélectionnez **les urgences**. Ensuite, entrez le numéro de l'échelle à utiliser.

Psst : le numéro de l'Académie se trouve sur l'enveloppe 1, celle que vous avez ouverte aujourd'hui.



Episode #1 - Téléphones

Téléphone Fichier 8

Bienvenue au service d'interventions urgentes des Enfants Espions, quel est votre numéro d'urgence ?

Téléphone Fichier 9

Bruits de résonances dans la bouche d'égout, halètements d'A.S.T.R.A.U.X., grognement alors qu'elle attrape Colette

A.S.T.R.A.U.X. : C'est bon Colette, je te tiens !

Colette Codak : BBBBrrrr, merci, ouf tu as été rapide ! Quelle frousse, rien que de repenser à ce trou glacial j'en ai la chair de moi !

A.S.T.R.A.U.X. : allez, en route pour Venise !

Narrateur : Bravo pour votre aide les Enfants Espions : une échelle a été envoyée à A.S.T.R.A.U.X. Sans vous Colette serait encore coincée au fond de sa bouche d'égout ! Grâce à votre rapidité, les Agents A.S.T.R.A.U.X. et Colette Codak ont même réussi à ne pas rater le train : direction Venise !

Maintenant, prenez un instant pour bien étudier le tableau "**Suivi d'enquête**".

Pour finir, prenez la feuille de "Pays du monde" et cherchez le drapeau du pays dans lequel A.S.T.R.A.U.X. a rencontré Colette Codak aujourd'hui : il s'agit d'un drapeau tricolore avec du bleu.

Pour reprendre l'enquête là où vous en êtes, écoutez demain l'épisode n°2. À demain pour la suite de l'enquête !

[Jingle de clôture]



Episode #2

Episode #2 - Partie 1/2 - Voir Venise et s'ouvrir

Intro (Narrateur)

En Cavale : L'Enquête de 7 jours. Une aventure Top Secrète qui dure une semaine chrono, réservée aux Enfants Espions.

Cet épisode est le n°2 sur 7 de l'Opération Exploratus (*voix dramatique, très grave*) !

-

Jingle (45 sec) TBC ?

-

Sponsor (voix monsieur ou madame je sais tout) :

Avec votre valiz Zuprazékuriz, vous ne vous ferez jamais dé-va-li-zer.

Un véritable coffre fort portatif doté de hauuute protecziions infaillibles.

Les Valiz Zuprazékuriz zponsorisent l'Opération Exploratuzzzzzzz !

-

Bruit de train arrivant dans une gare, quelques mots en italien.

Narrateur : Précédemment, dans l'Opération Exploratus :

Il y a 2 jours, la Carta Exploratus du Pr Lapisol, a été volée, dans une chambre d'hôtel sécurisée à Paris. Les agents A.S.T.R.A.U.X. et Colette Codak de l'Académie des Enfants Espions mènent l'enquête, qui les conduit à Venise pour interroger le premier suspect : **Ricardo Plin-Osas**, un riche collectionneur italien.

Des informations importantes vous ont été transmises. **Ouvrez tout de suite l'enveloppe numéro 2**, et écoutez attentivement la suite de cette enquête...

bruit d'une horloge **Narrateur** : **Jour 2, Partie 1** - Cour des Arcanes, Venise, Italie.

[Musique vénitienne - mandoline]



A.S.T.R.A.U.X. : Wouha c'est génial de se déplacer uniquement en gondoles sur de petits canaux dans cette ville pleine d'eau !

[Bruit de rame, d'eau, et de débarquement.]

Colette Codak : On n'est pas en visite touristique, Agent A.S.T.R.A.U.X., on arrive. *[Toc toc toc - on frappe à la porte]* J'espère qu'il ne va pas me faire poireauter comme la dernière fois... Ce Ricardo a le don pour être en retard. Souviens toi... Plin-Osas est un escroc, mais il a une copie de la Carta Exploratus en sa possession : il nous la faut.

A.S.T.R.A.U.X. : Entendu...

porte qui s'ouvre

Ricardo *[fort accent italien]*: Ciao Coletta mia ! Ma que bella ! Quel plaisir de te voir si radieuse, siiiii....

Colette Codak : Pas le temps pour les flatteries Plin-Osas, tu sais pourquoi on est là.

Ricardo : La carta dil Professore Lapisol. Disparou mamma mia... Tou ne penses pas que c'est moi si ?! Ma Colette... J'ai joué aux cartes toute la soirée ! Impossible que ce soit moi.

A.S.T.R.A.U.X. : Qu'est ce qui nous le prouve, M. Plin-Osas ?

Ricardo : C'est qui, la bambina ?... La salle des jeux de cartes, elle est au rez-de-chaussée, et ceux qui y rentrent y sont enfermés pour ne pas repartir sans avoir payé leurs dettes ! *[voix théâtrale et bruit de cadenas]* !

Votre carte précieuse là, elle était au 3ème étage non ? Moi, le voleur ? : im-po-ssi-bi-le ! Demandez au gardien ! Mais... je pense que d'autres auraient pu...

Colette Codak : Tu as quelqu'un dans le viseur ? Crache le morceau Plin-Osas.

Ricardo : Calma bella Coletta. Je ne peux rien dire ! *[voix outrée]*

Mais à votre place *[voix confidence]*, j'irai rendre visite aux gimini Marco i Polo. Il paraît qu'ils auraient filé dès la fin de la soirée... partis pour une mission archéologique en Turquie...

A.S.T.R.A.U.X. : M. Plin-Osas, cette carte volée... vous l'avez déjà vue ?



Ricardo : Si je l'ai déjà vu... Ma, c'est qui elle, ridicule bambina ?! Je suis Ricardo Plin-Osas, CERTO que je l'ai déjà vu ! Mon ami Lapisol m'a même offert une magnifique reproduction - dans ma valise ! Là !

[voix agacée et bruit d'une valise qu'on secoue dans tous les sens] Ma je ne trouve plus le code pour l'ouvrir stupido ! Je l'avais noté quelque part... *[bruit valise secouée]*

Colette Codak : Astraux, je crois qu'on va avoir besoin d'aide pour ouvrir cette satanée valise...

A.S.T.R.A.U.X. : ... et préparer rapidement quelques affaires pour partir en Turquie rendre visite à Marco & Polo !

Appel aux Enfants Espions (Narrateur)

Appel aux Enfants Espions : Coco Codak & Astraux ont besoin de votre aide !

Votre Mission n°1 : Ouvrir la valise de Ricardo Plin-Osas. Observez bien la photo de la valise de Ricardo... face à un miroir ! Quand vous y voyez plus clair, notez vite le code dans le cadenas.

Votre mission n°2 : Pour la suite de cette enquête, vous aurez besoin de matériel d'espionnage : il est temps de fabriquer votre longue-vue "oeil de lynx" en suivant les plans envoyés par l'Académie des Enfants Espions dans l'enveloppe du jour.

Enfin, votre mission n°3 : Il faut vite réunir le matériel nécessaire pour que Colette et Astraux puissent se rendre en Turquie au plus vite ! Cherchez vite chez vous : un chapeau, de la crème solaire, et une gourde d'eau...

Une fois que vous aurez accompli vos 3 missions, écoutez l'épisode 2 - partie 2 pour poursuivre l'enquête !



Episode #2 - Partie 2/2 - Voir Venise et s'ouvrir

[Bruit d'une horloge] **Narrateur : Jour 2, Partie 2** - Cour des Arcanes, Venise, Italie.

[Bruit d'un déclic de valise]

A.S.T.R.A.U.X. : Essayons le code "4-5-4-6" pour ouvrir la valise. [cliquetis de cadenas qu'on tourne suivi d'un déclic de valise] Siiii ! Le code que les Enfants Espions ont trouvé est juste ! Et la copie de la carte est bien là !

Ricardo : Ma c'est MA Carte !

Colette Codak [voix menaçante] : Non Plin-Osas, c'est une PIÈCE À CONVICTION ! Estime toi heureux qu'on ne mène pas l'enquête sur tous les bijoux qu'il y a dans cette valise... ça m'a pas l'air réglo réglo tout ça !

Ricardo : Ma ça va ma Coco, tout pour toi si tu veux, prend la, ta carte... (voix mielleuse)

A.S.T.R.A.U.X. : Colette, les Enfants Espions ont aussi réuni les affaires nécessaires pour partir en Turquie. L'Académie se charge de nous faire parvenir une copie sur place. On a plus beaucoup de temps : en route pour la Turquie !

Colette Codak : Quelle efficacité... Allez ciao Ricardo !

Ricardo : Ma... Coletteeee...

[Porte qui claque]

Colette Codak : Avançons vite pour qu'il ne nous entende pas [voix étouffée]... J'ai aussi reçu un message de l'Académie des Enfants Espions pendant notre rendez-vous avec Plin-Osas. Écoute ça...

[Grésillements]

Voix mécanique: message. du. professeur. Lapisol. Biiip.

[Brouhaha] **Professeur Lapisol** : Oui bonjour j'ai ce message pour l'Académie des Enfants Espions.

Je me suis souvenu d'un détail ! Hier soir, au moment où j'ai entendu l'horloge sonner 23h, j'allais dire au revoir à la **famille Quatrevents** qui était en train de partir de mon cocktail. Ils ont deux enfants : Liam et ... et une petite dont le nom



m'échappe. Elle n'était pas là quand je me suis approché d'eux, ça m'a surpris. Et puis elle est apparue, comme sortie de nulle part. Enfin, je suppose qu'ils sont insoupçonnables : ils ont dû quitter les lieux à 23h04 tout au plus... J'espère que ça vous aidera à mener l'enquête.

Voix mécanique: fin de l'enregistrement. Auto-destruction dans 3. 2. 1.

[Bruit de petite explosion étouffée]

Colette Codak : Cooooot [cri de surprise] ! Satané système sécurisé.

A.S.T.R.A.U.X. : En tous cas, ça donne un sacré alibi à la famille Quatrevents qui était aussi suspectée... enfin, sauf leur fille. Je crois que nous allons pouvoir compléter notre grille d'analyse ! On pourra faire ça pendant notre trajet... en voilier ! Direction : la Turquie !

Colette Codak : Misèèèère - mais j'ai le mal de mer moi ...

—

Appel aux Enfants Espions (Narrateur)

Les Enfants Espions, l'enquête avance à grands pas. Vous pouvez écrire vos déductions dans le tableau "**Suivi d'enquête**" - que vous avez reçu hier dans l'enveloppe numéro 1.

Ha, et j'allais oublier... Pour recevoir une copie de la **Carta Exploratus** trouvée chez Ricardo Plin-Osas, récitez à haute voix la formule TOP SECRÈTE donnée par Ricardo Plin-Osas, sur le document "Les Penses Bêtes".

Nous pourrons alors vous transmettre la copie demain dans l'enveloppe numéro 3.

Vous l'avez trouvé ?

Pour finir, prenez la feuille de "Pays du monde" et cherchez le drapeau du pays qu'A.S.T.R.A.U.X. et Colette ont visité aujourd'hui : il s'agit d'un drapeau tricolore avec du vert et du rouge.

Pour reprendre l'enquête là où vous en êtes, écoutez demain l'épisode n°3. À demain pour la suite de l'enquête !

[jingle de clôture]



Episode #3

Episode #3 - Partie 1/2 - Tournée en Turquie

Intro (Narrateur)

En Cavale : L'Enquête de 7 jours. Une aventure Top Secrète qui dure une semaine chrono, réservée aux Enfants Espions.

Cet épisode est le n°3 sur 7 de l'Opération Exploratus (*voix dramatique, très grave*) !

-

Jingle (45 sec) TBC ?

-

Sponsor (voix zinzin qui tourbillonne): Touuuuurnicoti Touuuuurnicoti Toupies tournicotent, les toupies folles qui vont donnent le tournicoti, à vous en rendre zinzin ! Les Toupies tournicotent soutiennent cette Enquête de l'Académie des Enfants Espions !

-

Narrateur : Précédemment, dans l'Opération Exploratus :

Les Agents A.S.T.R.A.U.X. et Colette Codak ont réuni de précieux éléments sur le vol de la Carta Exploratus, en allant interroger Ricardo Plin-Osas à Venise. L'enquête les mène aujourd'hui au centre de la Turquie, dans la ville de Konya, afin de retrouver les principaux suspects : les jumeaux Marco et Polo.

Ouvrez vite l'enveloppe numéro 3 de votre dossier d'enquête. Grâce à la formule de Ricardo Plin-Osas que vous avez dû formuler hier, "Raboul Raboula la carta", l'Académie des Enfants Espions a pu vous envoyer une copie de la Carta Exploratus. Vous allez pouvoir suivre la route d'A.S.T.R.A.U.X. et de Colette Codak ! Bonne écoute.

[Bruit d'une horloge] **Narrateur : Jour 3, Partie 1** - Mosquée Ala'ad-Dîn Camii, Konya, Turquie.

[Musique turque]



Colette Codak [*haletante et manifestement de mauvaise humeur*] : Mais quelle chaleur. Pourquoi les filous aiment autant les pays chauds ?! Cot cot rhhhaaaa...

A.S.T.R.A.U.X. : La bonne nouvelle c'est que nous arrivons au point de rendez-vous : la mosquée Ala'ad-Dîn Camii ! Le plus beau bâtiment de la ville !

[*Bruits de pas*]

Marco : Nous sortir de notre chantier de fouilles archéologiques...

Polo : Pour parler à une poule et une gamine...

Marco : Quelle perte de temps, hein Polo...

Polo : Du temps effectivement perdu, pour sûr mon Marco.

[*Rires moqueurs de Marco et Polo*]

Colette Codak : Peu coopératifs, extrêmement désagréables, et plus moche l'un que l'autre. Agent A.S.T.R.A.U.X., je te présente les odieux jumeaux Marco & Polo. Alors, les deux poussins... pourquoi avoir volé la carte de Lapisol ? On cherche un trésor ? [*voix qui les prend un peu pour des débiloss*]

Marco [*voix énervée*] : On ne l'a pas volée, et tu n'as aucune preuve, vieille volaille... Allons y Polo.

Polo : Pour sûr qu'on ne l'a pas volé Marco, et les choses qu'on sait on ne les dit pas gratuitement comme ça aux vieilles poules grincheuses. Tsss. Allons y Marco.

A.S.T.R.A.U.X. : Attendez ! J'ai une idée. On fait un échange ?

Marco : La gamine veut faire un échange ? J'adore la poule au pot. Hein Polo ?

Polo : Pour sûr Marco. Tu nous donnes la vieille Colette pour le dîner, et on te dit ce qu'on sait.

[*Rires moqueurs de Marco et Polo*]

Colette Codak : CoooQuoi ?

A.S.T.R.A.U.X. : J'ai encore besoin d'elle [*rires*]. Autre chose ?

Marco : hum... Polo, tu penses à ce que je pense ?

Polo : Marco, pour sûr. Si tu arrives à participer à notre concours de Derviche Tourneurs, Agent A.S.T.R.A.U.X...



Marco : ... alors on te donnera 3 précieuses informations sur la soirée...

Colette Codak : Coooot, méfions nous A.S.T.R.A.U.X., ce sont de drôles de loustics ces deux-là. Ils sont connus chez les explorateurs : Ils donnent TOUJOURS 3 informations dont un mensonge de deux vérités. Restons sur nos gardes !

A.S.T.R.A.U.X. : Je veux bien mais je n'y connais rien moi en Concours Derchive Boudeurs ! Qu'est ce que c'est que ça ?!

Colette Codak : Derviche Tourneurs A.S.T.R.A.U.X. ! Il s'agit d'une danse religieuse turque, où les hommes tournent sur eux-mêmes, comme des toupies... Mais... je pense qu'ils veulent nous faire faire un de leur sales petits jeux.

Marco : Tiens Astraux, attrape ça ! Quand tu seras décidée à participer, appelle-nous ! Elle va avoir le tourni en un rien de temps, c'est une touriste !

[Rires moqueurs de Marco et Polo]

-

Appel aux Enfants Espions (Narrateur)

Les Enfants Espions, A.S.T.R.A.U.X. et Coco Codak ont besoin d'aide pour soutirer les informations des terribles jumeaux... Marco a donné un petit sac à Astraux, qui contient le même Mode d'Emploi que celui que tu trouveras dans l'enveloppe n°3.

Colette avait raison, il s'agit bien d'un jeu de toupies ! Pas de temps à perdre :

- Construisez les toupies selon le mode d'emploi indiqué, puis faites-les tourner.
- Les frères Marco et Polo ont plus d'un tour dans leurs nombreuses poches, comme vous pouvez le voir sur leur carte personnage. C'est à vous de trouver quelles poches sont désignées par la couleur des toupies qui tournent.

Vous avez trouvé ?

Appelez le standard de l'Académie des Enfants Espions et rentrez votre code de mission. Rendez-vous sur l'annuaire pour rentrer le code secret que vous avez trouvé avec les poches de Marco et Polo.

Une fois que vous aurez accompli vos missions, écoutez l'épisode 3 - partie 2 pour poursuivre l'enquête !



Episode #3 - Téléphones

Téléphone Fichier 13

Marco: Pas si mal les espions, pas mauvais en toupies ! Allez Polo, donne leur les 3 informations.

Polo : Pour sûr Marco :

- Ricardo Plin-Osas est complètement myope, *[pause]*
- Ricardo Plin-Osas déteste le vert, *[pause]*
- Le soir du vol, Ricardo Plin-Osas était avec le célèbre Charles Piniste, en train de jouer aux cartes de 22h50 à 23h10.

Marco: T'en as dit assez, Polo. Adieux les espions...



Episode #3 - Partie 2/2 - Tournée en Turquie

[Bruit d'une horloge] **Narrateur : Jour 3, Partie 2** - Mosquée Ala'ad-Dîn Camii, Konya, Turquie.

[Musique turque]

A.S.T.R.A.U.X. : Colette je ne comprends rien à ce qu'ils veulent ces deux là ! Je ne sais pas danser et je n'y connais rien en Redvich Rouleur !!!

[bip bip bip]

Colette Codak : DERVICHE TOURNEUR et chuuut - calme toi, on a reçu de l'aide des Enfants Espions. Ces idiots de Marco & Polo parlaient d'un concours de toupies... et les Enfants Espions ont récupéré leurs informations !

A.S.T.R.A.U.X. : Ohlala heureusement qu'ils sont là ! Lance le message !

Colette Codak : Garde bien en tête : ils disent toujours 2 vérités, et 1 mensonge.

Voix mécanique: message 1. des jumeaux. Marco & Polo. Biiiiip.

- Ricardo Plin-Osas est complètement myope, [pause]
- Ricardo Plin-Osas déteste le vert, [pause]
- Le soir du vol, Ricardo Plin-Osas était avec le célèbre Charles Piniste, en train de jouer aux cartes de 22h50 à 23h10.

A.S.T.R.A.U.X. : Comment savoir ce qui est vrai de ce qui est faux ? Comme ils parlent de Ricardo, il faut peut-être regarder de nouveau sa carte de suspect ?

Colette Codak : Chuuut c'est pas fini écoute ! //

Voix mécanique : message 2. de la Directrice Zbond. Biiiiip.

Ygène Zbond : Agents A.S.T.R.A.U.X, Agent Codak. Nous venons de localiser un de vos suspects : l'aventurière **Agrippine Piolet** est au pied de l'Himalaya côté Népalais. On vous envoie un moyen de transport à Konya. Soyez prêtes !

Voix mécanique: fin de l'enregistrement. Auto-destruction dans 5.4.

[Bruit d'une énorme explosion puis d'aeronef]

Colette Codak : Mais ils sont FOUS. Kofkof.

A.S.T.R.A.U.X. : Ce n'était pas que le message, mais aussi le bruit de notre Aeronef qui arrive ! C'est parti pour... les montagnes de l'Himalaya !!!



—

Appel aux Enfants Espions (Narrateur)

Les Enfants Espions, prenez le temps de bien observer la carte de Ricardo Plin-Osas pour découvrir le mensonge et les deux vérités.

Vous pouvez écrire vos déductions dans le tableau "**Suivi d'enquête**" - que vous avez reçu dans l'enveloppe n°1.

Pour finir, prenez la feuille de "Pays du monde" et cherchez le drapeau du pays qu'A.S.T.R.A.U.X. et Colette ont visité aujourd'hui : il s'agit d'un drapeau rouge avec un croissant de lune et une étoile. Vous pouvez couper les drapeaux pour les coller au bon endroit sur la Carta Exploratus !

Pour reprendre l'enquête là où vous en êtes, écoutez demain l'épisode n°4. À demain pour la suite de l'enquête !

[jingle de clôture]



Episode #4

Episode #4 - Partie 1/2 - Rencontres au sommet

Intro (Narrateur)

En Cavale : L'Enquête de 7 jours. Une aventure Top Secrète qui dure une semaine chrono, réservée aux Enfants Espions.

Cet épisode est le n°4 sur 7 de l'Opération Exploratus (*voix dramatique, très grave*) !

-

Jingle (45 sec) TBC ?

-

Sponsor [*voix surexposée*] : Moi ! je n'ai plus jamais froid, même au plus haut sommet de l'himalaya ! grâce à qui, grâce à quoi ? Grâce à mon SLIP Yétipoilusse ! Mon Slip Yétipoiluss, je ne le quitte jamais, je n'en change jamais, et c'est grâce à lui que je n'ai plus jamais froid ! Poil aux bras ! Les Slips Yétipoiluss sont les partenaires officiels de l'Opération Exploratus-Yétipoiluss !

-

Narrateur : Précédemment, dans l'Opération Exploratus :

Après un passage à Paris, à Venise, et à Konya - les agents A.S.T.R.A.U.X. et Colette Codak poursuivent l'enquête à la rencontre des suspects... au Népal. C'est aux pieds de l'immense chaîne de montagne de l'Himalaya qu'elles doivent rencontrer la célèbre alpiniste Agrippine Piolet.

Chers Enfants Espions, **A.S.T.R.A.U.X. vous a envoyé les informations qu'elle a rassemblé sur l'Himalaya et sur Agrippine Piolet dans l'enveloppe numéro 4.** Ouvrez-la vite, avant de poursuivre cette enquête !

[*Bruit d'une horloge*] **Narrateur : Jour 4, Partie 1** - Parc National de Sagarmatha dans l'Himalaya, Népal.

[*Ambiance musicale yak et chants népalais*]



[Bruits de pas dans la neige, vent froid qui souffle]

Colette Codak : Ahhhh le Grand Nord ! Voilà des températures raisonnables pour une poule de ma trempe !

A.S.T.R.A.U.X. : Le camp de base de cette expédition est énorme - mais je crois que c'est ici : la tente orange selon nos indications.

[Bruits de pas dans la neige, vent froid qui souffle]

Agrippine Piolet : *[Bruits de zip]* Ahahah ! Incroyable que vous m'ayez rattrapée ici ! Au milieu de la montagne ! Il fait bon aujourd'hui avec seulement -20° hein ? Ça doit te rappeler le Grand Nord ma chère Colette ! Vous avez failli louper le camp avec ce brouillard, venez vous réchauffer à l'abri.

Colette Codak : Agrippine, toujours un plaisir de te voir, toujours aussi... givrée. Malheureusement, pas le temps de papoter montagne et yéti : on mène l'enquête du vol de la Carta Exploratus de Lapisol. Et je suis navrée de te dire que ton nom est dans les suspects...

Agrippine Piolet: Hum je me doute, comme tous les invités de la soirée j'imagine ? Ça ne va pas te plaire Colette, mais je ne me souviens pas de grand-chose...

A.S.T.R.A.U.X. *[voix marmonnée]* : Ce n'est pas un super alibi ça...

Agrippine Piolet: Je sais... je suis partie de la soirée très tôt pour me coucher je crois, mais mes souvenirs sont flous à cause d'un remède aux plantes assez puissant que je prends car je me suis blessée à l'épaule il y a deux semaines. Je recommence seulement à grimper !

Colette Codak : Donne-nous un échantillon de ta tisane qu'on la fasse analyser - si c'est si puissant, c'est un très bon alibi...

A.S.T.R.A.U.X. : Oui, impossible de passer par la fenêtre avec une épaule cassée, ni de trouver un code quand on est complètement dans les vapes...

Agrippine Piolet: Et je m'en fiche de cette carte surtout haha. Moi, les trésors, ça ne m'intéresse pas ! Allons, le temps se calme, je dois aller au village voisin, c'est maintenant ou jamais. Venez avec moi, j'ai des informations sur un de vos suspects...

[Bruits de pas dans la neige, vent froid qui souffle]



A.S.T.R.A.U.X. : Dites Agrippine, on va faire quoi au village ?

Agrippine: Les températures ne sont pas normales cette année, cela perturbe tout et en particulier les animaux sauvages. J'ai grandi ici alors je m'y connais assez bien, ce village a des ennuis avec une Yéti qui s'appelle Irma. Irma Laya.

Colette Codak [*panique*] : CoQuoi ! ? Une Yéti ? Tu nous as pris pour des idiots ?

Agrippine [*riant*]: Voyons Colette, tu as bien dû rencontrer des créatures mystérieuses et effrayantes pendant tes voyages non ? Toi même, tu es une poule cartographe qui parle !

Colette Codak [*ne riant pas du tout*] : Ah eh bien justement ! Ours blanc, Carcajou, Grizzli... aux yeux de ce genre de bestioles je suis une véritable friandise !

Agrippine [*riant*]: Aidez - moi avec Irma Laya - et je vous donnerais un indice de taille pour votre enquête.

A.S.T.R.A.U.X. : C'est d'accord, on fait quoi ?

Agrippine: Irma Laya est une Yéti que je connais bien. Elle fait peur aux habitants depuis qu'elle rôde vers le village - ce qui n'est pas dans son habitude... Ha, on arrive à la partie que je préfère.

Il va falloir escalader cette paroi de glace. Je passe devant - je serai plus rapide que vous deux. Écoute bien mes instructions pour me retrouver au village :

- Pour grimper, tu dois toujours alterner une prise ronde et une prise allongée.
- Tu ne peux attraper que des prises espacées de la taille de ta **petite** corde
- Tu as aussi une grande corde mais tu ne pourras l'utiliser qu'une seule et unique fois, en l'accrochant aux piquets spéciaux
- Enfin, les crevasses sont absolument infranchissables

Une fois là-haut, allez jusqu'au village. Je file devant pour repérer les traces d'Irma Laya !

-

Appel aux Enfants Espions (Narrateur)

Chers Enfants Espions, il est temps de donner un coup de main à A.S.T.R.A.U.X. et Colette. Il faut les aider à franchir ce mur de glace pour accéder jusqu'au village, et



pour ça, vous pouvez tracer le parcours d'escalade sur la feuille "l'énigme du jour" de l'enveloppe 4. Les règles pour relier correctement les prises et tracer le chemin sont rappelées à côté du plan de la montagne à escalader !

Une fois que vous aurez accompli cette mission, écoutez l'épisode 4 - partie 2 pour poursuivre l'enquête.



Episode #4 - Partie 2/2 - Rencontres au sommet

[Bruit d'une horloge] **Narrateur : Jour 4, Partie 2** - Parc National de Sagarmatha dans l'Himalaya, Népal.

[Ambiance musicale yak et chants népalais]

Colette Codak : Je rôle, je rôle... oui je rôle. Une Yéti... Irma Laya... On aura tout entendu.

A.S.T.R.A.U.X. : Colette regarde ...

Colette Codak : ... elle a bon dos la vieille Coco Codak de servir d'appât pour les Yétis...JE REVE !!!!!

A.S.T.R.A.U.X. : Colette regarde... le mur de glace : un chemin s'éclaire entre les prises ! Je crois que les Enfants Espions nous sont venus en aide ! Allons-y, suivons le chemin qu'ils nous indiquent !

[Bruits de piolets]

Colette Codak : ouf, eh bien mes aïeux ! Cette balade me rappelle ma jeunesse ! On est contents quand on arrive quand même...

[On entend derrière elle des halètements de plus en plus fort et des bruits de pas dans la neige qui se rapprochent, puis un gros bruit sourd comme une masse qui tombe dans la neige]

Colette Codak : Ahhhhhhh Mais qu'est ce que ça, à l'entrée du village !?

A.S.T.R.A.U.X. : Je crois qu'Agrippine a trouvé Irma Laya ! Mais elle a l'air...

[bruit de grognement fatigué d'animal] Complètement épuisée ou blessée ?

Agrippine: Ha vous êtes arrivées. J'ai besoin d'aide. Je crois qu'Irma Laya a faim, et qu'elle meurt de chaud. Tu en dis quoi Coco ? *[bruit de grognement fatigué d'animal sauvage]*

Colette Codak : *[voix d'experte]* Si cette Yéti a bien développé sa fourrure d'hiver mais qu'il ne fait pas aussi froid que d'habitude, c'est possible qu'elle n'arrive pas à bien se nourrir, et qu'elle crève de chaud la pauvre cocotte.



Agrippine: Si vous trouvez un moyen de la nourrir et de la rafraîchir, je vous livrerai l'indice.

A.S.T.R.A.U.X. : Bien, j'ai une idée...

—

Narrateur [gâteau avec morceau de papier] :

Chers Enfants Espions, vous avez compris ce qu'il vous reste à faire ? L'Académie des Enfants Espions vous a fourni une recette assez spéciale : celle d'un gâteau glacé ! Idéal pour apaiser la faim d'Irma Laya, la yéti.

Pour réaliser ce gâteau, c'est le moment de demander de l'aide à des adultes. Une réplique de votre gâteau sera expédiée en temps réel à ASTRAUX pour nourrir Irma, donc ne tardez pas !

Regardez bien la recette, on dirait qu'Agrippine y a laissé un code ! Appelez le standard de l'Académie des Enfants Espions et rentrez votre code de mission. Ensuite, dans l'Annuaire, entrez le code secret que vous avez trouvé dans la recette. Vous pouvez écrire vos déductions dans le tableau "**Suivi d'enquête**" - que vous avez reçu dans l'enveloppe n°1.

Et surtout : n'oubliez pas de partager et de manger le gâteau !

Pour finir, prenez la feuille de "Pays du monde" et cherchez le drapeau du pays qu'A.S.T.R.A.U.X. et Colette ont visité aujourd'hui : il s'agit d'un drapeau avec deux triangles rouges. Vous pouvez couper les drapeaux pour les coller au bon endroit sur la Carta Exploratus !

Pour reprendre l'enquête là où vous en êtes, écoutez demain l'épisode n°5. À demain pour la suite de l'enquête !

[jingle de clôture]



Episode #4 - Téléphones

Téléphone Fichier 14

Agrippine : Merci pour votre aide, les Enfants Espions. Voici l'indice que je peux vous révéler, à vous et à vos partenaires A.S.T.R.A.U.X. et Colette Codak.

Il y a deux jours, j'ai croisé le chemin de **la Famille Quatrevents** - les deux parents et leurs enfants Liam et... ha je ne me souviens plus du prénom de leur fille. Ils avaient l'air drôlement pressés d'arriver en Chine, et j'ai trouvé la petite particulièrement louche quand on a parlé du terrible vol de la carte du Pr Lapisol. Si j'étais vous, je me rendrais à Shanghai ! Bye !



Episode #5

Episode #5 - Partie 1/2 - L'ombre chinoise d'un doute

Intro (Narrateur)

En Cavale : L'Enquête de 7 jours. Une aventure Top Secrète qui dure une semaine chrono, réservée aux Enfants Espions.

Cet épisode est le n°5 sur 7 de l'Opération Exploratus (*voix dramatique, très grave*) !

-

Jingle (45 sec) TBC ?

-

Sponsor [*voix monstrueuse et pas rassurante*] : L'amicale des monstres d'ombre soutient l'Académie des Enfants Espions. Nous sommes des monstres. Des monstres d'ombre. Mais des monstres gentils. Ou pas... Grrrrrrr

-

Narrateur : Précédemment, dans l'Opération Exploratus :

Après un festin de gâteau glacé en Himalaya, les agents A.S.T.R.A.U.X. et Colette Codak ont suivi la piste donnée par Agrippine Piolet. Elles ont foncé à Shanghai, en Chine sur les traces de **la famille Quatrevents**, peut-être plus suspecte qu'elle n'en a l'air... Pendant que les parents Quatrevents sont partis se faire masser - les enfants eux visitent le Temple du Bouddha de Jade, et c'est à cet endroit que Colette et A.S.T.R.A.U.X. leur ont donné rendez-vous. **Ouvrez vite l'enveloppe numéro 5 pour poursuivre l'Enquête !**

[*Bruit d'une horloge*] **Narrateur** : **Jour 5, Partie 1** - Temple du Bouddha de Jade, Shanghai, Chine.

[*Petite musique chinoise traditionnelle douce en fond sonore*]

A.S.T.R.A.U.X. : Ce temple est magnifique Colette, mais avec le monde qu'il y a nous n'allons jamais retrouver les enfants Quatrevents...



Colette Codak : Ils sont très malins ces deux là, et tu n'as pas fait attention mais ils nous ont repéré, eux... Ils nous suivent comme des ombres chinoises depuis quelques minutes. Allez les poussins : Liam et Rose Quatrevents ! Montrez-vous !

Rose : Coco Codak, c'est un drôle de nom mais je l'ai toujours aimé. A.S.T.R.A.U.X. aussi c'est original.

A.S.T.R.A.U.X. : Euh merci Rose. On a besoin de vous poser quelques questions sur la soirée du Professeur Lapisol, car...

Rose : ... car la Carta Exploratus a été volée. Oui on sait. Venez, il y a le spectacle d'ombres chinoises qui commence là-bas.

Colette Codak : Qu'est ce que c'est que cette fantaisie encore ? Des ombres chinoises ?!

A.S.T.R.A.U.X. : C'est un art chinois très ancien. En prenant des petites figurines et en jouant avec devant une lumière, leur ombre devient géante ! Tu vois là, c'est un tout petit lapin, et quand on le rapproche de la lampe, son ombre devient IMMENSE.

Rose : Comme le monstre que j'ai vu à l'exposition.

Colette Codak : Tu as vu un monstre à l'exposition ?

Rose : Oui. Les parents voulaient partir, mais moi je ne voulais pas alors je suis allée me cacher au 3ème étage. C'est là que je l'ai vu. L'ombre d'un très très très grand monstre avec d'énormes cornes, qui partait vers l'ascenseur. J'ai eu peur et je suis partie par les escaliers en courant.

A.S.T.R.A.U.X. [*surexcitée*] : Colette, il y avait d'autres animaux que toi le soir du vol ?

Colette Codak : Merci de tous nous ranger dans la même case ! Bon, il y avait Manu, le labrador de Paul Itique. Charles le Pélican, qui se fait vieux. Moi bien sûr...

Rose : Il y avait Bèèèèrangère, la chèvre de Lou Mac Armure.

Colette Codak : Enfin, Bèèèèrangère est la chèvre du Professeur Lapisol, maintenant. Très affectueuse cette chèvre, cela fait 3 semaines qu'elle ne quitte pas le professeur d'un sabot, elle est toujours dans son dos, à regarder tout ce qu'il fait.

A.S.T.R.A.U.X. : Rose, on a besoin de reconnaître le monstre que tu as vu ce soir- là. Ça te dit une petite activité Ombres Chinoises ?



—

Appel aux Enfants Espions (Narrateur)

Chers Enfants Espions, c'est le moment d'aider A.S.T.R.A.U.X. et Rose Quatrevents à fabriquer des ombres chinoises pour faire avancer cette nouvelle piste !

Dans l'enveloppe n°5, vous trouverez de quoi découper des silhouettes noires. Vous pouvez utiliser l'espace libre pour fabriquer votre propre monstre ou héros préféré !

Ensuite, placez les silhouettes devant une lumière vive et, en les avançant et en les reculant, observez les ombres changer de taille.

Quel animal pensez-vous que Rose a vu ? Rappelez vous de son témoignage :

"L'ombre d'un très très très grand monstre avec d'énormes cornes, qui partait vers l'ascenseur."

Continuez à remplir votre tableau "**Suivi d'enquête**" avec vos découvertes, pour réduire le nombre de suspects !

Une fois que vous aurez accompli ces missions, écoutez l'épisode 5- partie 2 pour poursuivre l'enquête.



Episode #5 - Partie 2/2 - L'ombre chinoise d'un doute

[Bruit d'une horloge] **Narrateur** : Jour 5, Partie 2 - Temple du Bouddha de Jade, Shanghai, Chine.

[Petite musique chinoise traditionnelle douce en fond sonore]

Narrateur : Tout en construisant leurs ombres chinoises, A.S.T.R.A.U.X. et Coco Codak posent des questions aux enfants Quatrevents... et découvrent bien des choses.

Rose : Depuis qu'on est en voyage, on a croisé plein d'amis ! Agrippine Piolet au Népal, et Lou Mac Armure a dîné avec nous hier.

Colette Codak : Lou Mac Armure ?! On essaie de la localiser depuis des jours. Elle est ici ?! à Shanghai ?

Rose : Plus maintenant. Elle... [voix hésitante]... Elle se rend à Sydney, en Australie.

Colette Codak : Rose mon poussin, j'ai l'impression que tu ne nous dit pas tout ce que tu sais...

Rose : [petite voix secrète] Je ne peux pas tout dire, j'ai promis... mais... [voix plus forte] mais je pourrais vous raconter une histoire !

A.S.T.R.A.U.X. : Euh d'accord, on t'écoute.

Rose : [musique accompagnant le ton du récit confidence]

Le pot fêlé

Une vieille femme de Sichuan possédait deux grands pots à eau. **Seulement** des pots était fêlé, sans doute cogné par un **cheval**.

Si bien qu'à la fin de la marche du ruisseau vers la maison, ne **trouve** dans le pot fêlé que la moitié de son eau.

Bien sûr, le pot intact était très fier et le pauvre et **gentil** pot fêlé, lui, se sentait triste.

Il confia un jour **oh** la vieille dame **mon** chagrin " Ma fêlure laisse l'eau s'échapper tout le long du chemin ".

La vieille dame sourit : " As-tu remarqué qu'il y a des fleurs sur ton côté du chemin, et qu'il n'y en a pas de l'autre côté ? Dès le **troisième** jour, j'ai semé des graines de ton



côté du chemin, et chaque jour, tu les arrosais sans le savoir, comme l'aurait fait un **ami** attentif. Sans toi ces fleurs n'auraient pas pu pousser. [Fin de la musique]

Colette Codak : Charmant charmant Rose, pas du tout constructif pour notre enquête mais charmant.

A.S.T.R.A.U.X. : [Petite voix à l'attention de Coco] Attends Coco je crois qu'elle nous a donné un code... Merci Rose, tu as été d'une aide précieuse !

-

Appel aux Enfants Espions (Narrateur)

Allo les Enfants Espions ? Vous avez entendu l'Agent A.S.T.R.A.U.X ? L'histoire de Rose est codée !

Une retranscription du conte chinois se trouve dans l'enveloppe n°5.

Ouvrez grand vos oreilles et ré-écoutez **attentivement** la lecture de Rose... Aidez-vous d'un crayon pour entourer les 7 mots qui ont été changés et découvrir la phrase cachée !

[Reprise du conte de Rose]

Notez bien les 7 mots pour former une phrase et notez ce précieux indice... Maintenant - il est temps pour Colette et A.S.T.R.A.U.X. de partir direction l'Australie ! Pour finir, prenez la feuille de "Pays du monde" et cherchez le drapeau du pays qu'A.S.T.R.A.U.X. et Colette ont visité aujourd'hui : il s'agit d'un drapeau rouge avec des étoiles jaunes. Vous pouvez couper les drapeaux pour les coller au bon endroit sur la Carta Exploratus !

Pour reprendre l'enquête là où vous en êtes, écoutez demain l'épisode n°6. À demain pour la suite de l'enquête !

[jingle de clôture]



Episode #6

Episode #6 - Partie 1/2 - Sac de noeud à Sydney

Intro (Narrateur)

En Cavale : L'Enquête de 7 jours. Une aventure Top Secrète qui dure une semaine chrono, réservée aux Enfants Espions.

Cet épisode est le n°6 sur 7 de l'Opération Exploratus (*voix dramatique, très grave*) !

-

Jingle (45 sec) TBC ?

-

Sponsor : (voix idiote et sseveu sur la langue)

Les nœuds neuneus sont les nœuds les plus solides mais surtout les plus malins de tout le monde de la navigation. Et les nœuds neuneu sont si utiles qu'ils vous dépanneront à toutes les occasions ! Apprenez à confectionner vous-même les nœuds neuneus, partenaires de l'Opération Exploratus !

-

Narrateur : Précédemment, dans l'Opération Exploratus :

Il y a six jours, la précieuse Carta Exploratus du Pr. Lapisol a été volée à Paris. Les agents A.S.T.R.A.U.X. et Coco Codak ont suivi des pistes, jusqu'à arriver à leur dernier suspect : la célèbre Lou Mac Armure. Mais à leur arrivée à Sydney en Australie... Lou Mac Armure n'est pas là ! **Ouvrez vite l'enveloppe numéro 6 pour poursuivre**

l'Enquête !

[Bruit d'une horloge] **Narrateur : Jour 6, Partie 1** - Port de l'Opéra de Sydney, Australie.

[Bruit de mer avec des cornes de brume de bateau et des mouettes]

A.S.T.R.A.U.X. : C'était une bonne idée de lui donner rendez-vous à l'Opéra de Sydney, quel lieu magique !



Colette Codak : Une bonne idée oui, seulement elle n'est pas là cette esbrouffeuse de Mac Armure...Où peut-elle bien être ?!

A.S.T.R.A.U.X. : Euh, Coco... C'est pas elle là-bas - sur l'embarcadère du Port de l'Opéra ? Avec... une chèvre ?!!!

Colette Codak : Cooooot, ah saperlicocotte ! Mais elle se fait la malle la coquine ! Cours A.S.T.R.A.U.X., il faut qu'on les rattrape ! *[Bruit de course]*

[cri] Hey Mac Armure ! Lou Mac Armure arrêtez vous ! Haut les pattes !!!!!

A.S.T.R.A.U.X. *[haletante de sa course]* : Oh non elle nous échappe Coco, elle vient de sauter sur un voilier !

Colette Codak : Cooooot, oui mais devine qui ne peut pas sauter aussi facilement....

Bèèèèrangère : yé ny soui pour rien coco, j'ai tout fait pour l'arrêter béééé

Colette Codak : Agent A.S.T.R.A.U.X., je te présente Bèèèèrangère

A.S.T.R.A.U.X. *[trionphante]* : Et moi je te présente la dernière pièce de notre enquête : le sac à dos de Lou Mac Armure ! Elle l'a laissé tomber en s'enfuyant !

–

Appel aux Enfants Espions (Narrateur)

Chers Enfants Espions, avez-vous ouvert l'enveloppe n°6 ? Elle contient une copie des éléments du sac à dos de Lou Mac Armure.

Avez-vous trouvé les photos dans l'enveloppe n°6 ? Observez-les bien : à quelle heure ont-elles été prises ? Connaissez-vous maintenant le coupable ?

Remplissez vite votre tableau "**Suivi d'enquête**".

Une fois que vous aurez rempli vos missions, écoutez l'épisode 6 - partie 2 pour poursuivre l'enquête !



Episode #6 - Partie 2/2 - Sac de noeud à Sydney

[Bruit d'une horloge] **Narrateur : Jour 6, Partie 2** - Port de l'Opéra de Sydney, Sydney, Australie.

[Bruit de mer avec des cornes de brume de bateau et des mouettes]

Colette Codak : Je... je n'y comprends rien A.S.T.R.A.U.X... On voit bien Lou Mac Armure et Bèèèèrangère se rendre à l'étage sur la photo des jumeaux Marco & Polo. Mais ça n'explique pas comment elles auraient pu voler la Carta Exploratus ! La porte était fermée à clé !

Bèèèèrangère : Ma yé ni soui pour rien yé vou dit !

A.S.T.R.A.U.X. : Hum, pas si sûre... Bèèèèrangère, tu étais la chèvre de Lou Mac Armure, correct ?

Bèèèèrangère : Si, c'est la vérité. Mais Lou m'a donné al Professor...

Colette Codak : Au professeur Lapisol. Je comprends mieux l'indice que Rose nous a donné : "Un animal reste fidèle à son premier propriétaire.". Tu es restée fidèle à Lou Mac Armure n'est-ce pas ?

Bèèèèrangère : No yétais chenti avec Lapisol caramba ! Yé l'accompagnais partout pour lui tenir compagnie...

A.S.T.R.A.U.X. : ou plutôt pour découvrir le code d'accès de la porte de sa suite ! Tu l'as donné à Lou, n'est-ce pas ?!

Bèèèèrangère : Aie mes amigos ! ye soui vraiment désolée... Yé vé tout vous sespliquer...

Lou est complentamenté obsédée par la Carta Exploratusse. Elle dit qu'avec la Carta, on pourra découvrir le Tréssor Explorator. La Carta par ci, la Carta par là : yé n'en pouvai plou ! Yé lé aidé, yé suivi partout Lapisol comme une chantilly chèvre, jusqu'à découvrir le code de la puerta.

Colette Codak : Pourquoi tu nous racontes tout ça Bèèèèrangère ?



Bèèèèrangère : Parce que yé besoin de votre aide pour arrêter Lou. Lé trésor qu'elle cherche, il est MAUDIT ! Yé l'ai souplié d'abandonner cette idée, ké le trésor n'était pas importante, mais rien à faire !

A.S.T.R.A.U.X. : Maudit ou pas, on doit retrouver Lou Mac Armure... et mon petit doigt me dit qu'elle a pris la route pour retrouver le Trésor Explorator. Sauf qu'on ne sait toujours pas où il est caché...

Colette Codak : Mais on a la copie de La Carta Exploratus, et le contenu du sac de Lou Mac Armure. Bèèèèrangère, tu as une idée d'où se trouve ce Trésor Explorator ?

Bèèèèrangère : La seule chose que yé sais, c'est qué Lou passait des heures à faire des nœuds sur des cordes, et à les poser sur la Carta Exploratousse.

[Bruit d'ouverture de la carte]

A.S.T.R.A.U.X. : Il y a 3 nœuds représentés sur la Carta Exploratus c'est vrai... Et chacun donne une destination !

Colette Codak : cooooootcot Mais comment savoir quel nœud faire pour trouver la bonne destination ?! On n'a plus beaucoup de temps...

–

Appel aux Enfants Espions (Narrateur)

Les Enfants Espions, à vous de jouer. Regardez bien la carte de suspect de Lou Mac Armure, dans l'enveloppe n°6... Vous trouverez un indice sur un nœud marin en particulier.

Ensuite, reproduisez ce nœud grâce à la fiche "défi du jour", et placez-le sur votre copie de la Carta Exploratus.

Dans le nœud posé sur la Carta Exploratus, vous pourrez lire un code avec des lettres et des chiffres... ce sont des coordonnées, qui indiquent un lieu sur votre carte ! Mais ce n'est pas tout : une fois les coordonnées trouvées, cherchez ensuite le lieu



qui se trouve à ces coordonnées sur la Carta Exploratus : c'est la destination où doivent se rendre A.S.T.R.A.U.X. et Colette pour retrouver Lou Mac Armure..

Appelez vite le standard de l'Académie des Enfants Espions, sélectionnez l'Annuaire et rentrez le code qui se trouve sur la Carta Exploratus, à côté de cette destination !

Pour finir, prenez la feuille de "Pays du monde" et cherchez le drapeau du pays qu'A.S.T.R.A.U.X. et Colette ont visité aujourd'hui : il s'agit d'un drapeau qui ressemble à celui du Royaume Unis. Vous pouvez couper les drapeaux pour les coller au bon endroit sur la Carta Exploratus !

Pour reprendre l'enquête là où vous en êtes, écoutez demain l'épisode n°7. À demain pour la suite de l'enquête !

[jingle de clôture]

Téléphones

Téléphone Fichier 17

Voix genre hôtesse de l'air: Bienvenue à bord du radeau TonKiti, traversée du Pacifique Sud garantie en douceur. Réservation faite pour 3 billets, à destination de Tahiti dès demain !



Episode #7

Episode #7 - Partie 1/2 - Au milieu du monde

Intro (Narrateur)

En Cavale : L'Enquête de 7 jours. Une aventure Top Secrète qui dure une semaine chrono, réservée aux Enfants Espions.

Cet épisode est le n°7 sur 7 de l'Opération Exploratus (*voix dramatique, très grave*) !

-

Jingle (45 sec) TBC ?

-

Sponsor: (voix pub

Taaaahiti ! (*chanté comme dans la pub du gel douche*) L'office de tourisme de Tahiti est raviiii de soutenir les Enfants Espions dans l'Enquête de 7 jours. Bonne chance à touuuuus, nous sommes très heureux de vous recevoir sur notre île merveilleuse !

-

Narrateur: Précédemment, dans l'Opération Exploratus :

Il y a 7 jours, la Carta Exploratus a été volée à Paris. Grâce à l'aide des Enfants Espions, A.S.T.R.A.U.X. et Colette ont découvert la coupable : Lou Mac Armure. Cette carte cache les précieuses indications pour découvrir le Trésor Explorator.

A.S.T.R.A.U.X., Colette et la chèvre Bèèèèrangère sont lancées dans une course contre la montre pour rattraper Lou Mac Armure et l'empêcher de voler le trésor... apparemment maudit !

Après une nuit chaotique à bord d'un vieux bateau, presque un radeau, nommé Tonkiti, elles ont rejoint un village - où l'on aurait aperçu Lou Mac Armure, selon les informations reçues de l'Académie des Enfants Espions. **Ouvrez vite l'enveloppe numéro 7 pour poursuivre l'Enquête !**

[Bruit d'une horloge] **Narrateur : Jour 7, Partie 1** - Île de Tahiti, Polynésie Française.



[Bruits de vague et des claquements de noix de coco en fond sonore]

Colette Codak : Lou Mac Armure est arrivée dans ce village hier - les informations reçues par l'Académie des Enfants Espions sont claires.

A.S.T.R.A.U.X. : Claires ?! Tu as vu le nombre de maisonnettes qu'il y a ici ? Elle peut être n'importe où ! Et l'indice d'Ygène Zbond... je n'ai rien compris. On peut réécouter son message ?

[Bruit d'une K7 qu'on rembobine]

Voix mécanique: message. de la Directrice Zbond. Biiiiip.

Ygène Zbond : Agents A.S.T.R.A.U.X, Agent Codak. Félicitations pour la capture de Bèèèèrangère !

Bèèèèrangère : Captoure ? Qué captoure ? Yé soui innocente ! Yé vou zaccompagne de mon plein gré et...

[Bruit de main sur la bouche]

Colette Codak : Elle va se taire la Bèèèèrangère ? Allez, chut la chèèèèèvre !

Ygène Zbond : Lou Mac Armure est bien à Tahiti, et pour la retrouver il n'y aura qu'une chose à faire... allez à la plage, écoutez le message des vagues et des cocos (rires) ! Agent A.S.T.R.A.U.X., j'espère que vous vous rappelez du code ? Allez, byyyyye.

Voix mécanique: fin de l'enregistrement. pas d'autodestruction.

A.S.T.R.A.U.X. : Le COCO CODE ! Mais oui !!! On l'a appris à l'Académie l'année dernière. Il nous faut le tableau que la Directrice nous a envoyé - les Enfants Espions doivent l'avoir aussi !

[Bruit de papier qu'on défroisse]

Colette Codak : Ha oui c'est écrit dessus "Le nombre de bruits de vague correspond à la ligne (pause) et le nombre de bruits de noix de coco correspond à la colonne."

A.S.T.R.A.U.X. : Ouiiiii et le croisement des deux donne une lettre !!!!!

Bèèèèrangère : *[ton abattu]* Qué Miseria...

A.S.T.R.A.U.X. : Chuuuuut écoutez !!!!!



[Dans le silence, le fond sonore des bruits de vague et des claquements de noix de coco se fait plus précis.]

[1 vague, 1 claquement de noix de coco]

A.S.T.R.A.U.X. : 1 vague, 1 noix de coco....

Colette Codak : ça donne ligne 1 colonne 1.... la lettre A !

A.S.T.R.A.U.X. : Ok je note la suite ! écoutez bien !

[4 vagues, 3 noix de coco (R)]

A.S.T.R.A.U.X. : Ok

[1 vague, 2 noix de coco (B)]

A.S.T.R.A.U.X. : mmm

[4 vagues, 3 noix de coco (R)]

A.S.T.R.A.U.X. : mm!

[1 vague, 5 noix de coco (E)]

A.S.T.R.A.U.X. : d'accord.

[Silence]

Colette Codak : Tu as trouvé ?

—

[Musique interlude tahitienne]

Appel aux Enfants Espions (Narrateur)

Vous avez trouvé ? Réécoutez attentivement:

[Répétition complète du COCO CODE]

Prenez votre temps pour découvrir ce mot en 5 lettres... Il vous donne une précieuse indication sur l'emplacement de la maison où Lou Mac Armure a été repérée !!! Dès que vous pensez avoir découvert l'indice, faites une croix sur la maison que vous avez identifiée - pour aider A.S.T.R.A.U.X. à y voir plus clair.



Ça y est ?

—

Colette Codak : A-R-B-R-E ? Arbre ?

A.S.T.R.A.U.X. : Arbre.... ?

Bèèèèrangère : Idiota... la mésson ! La-bas ! Sous l'arbre !

Colette Codak : Elle a raison, on y va !

A.S.T.R.A.U.X. [*chuchotant*] : Infiltration de la maison prévue dans 5.4.3...

[*Bruit de porte qu'on ouvre brusquement comme dans les films quand on va attraper le coupable*]

Colette Codak : HAUT LES PATTES MAC ARMuuuureee [*voix forte qui se déconfit*]

Bèèèèrangère : Nada !

A.S.T.R.A.U.X. : Personne... et rien, cette maison est... vide ?!

Bèèèèrangère : Mais yé sens l'odeur de Lou, elle était là il n'y a pas longtemps [*bruit de reniflage*] Ce mouuur dou fond !

A.S.T.R.A.U.X. : Ce quoi ?

Bèèèèrangère : Mour ! Le Mour dou fond !

Colette Codak [*chuchotant*] : le Mur du Fond !

[*Bruit de déclic de murs qui s'ouvrent*]

A.S.T.R.A.U.X. : woowooow - un mur escamotable : un vrai truc d'espion ! On dirait... un passage ?!

Colette Codak : Cocooooot, regarde ce que j'ai trouvé par terre : une drôle de petite bandelette, couverte de symboles mystérieux... J'ai déjà vu ça... Sur la Carta Exploratus !!!!

Bèèèèrangère : Fai moua voir ça... Si classico, c'est oune trouc d'explorateur, la bandelette ! Pour donner des codes secrets : ça s'enroule autour des longues vues ! Classico !



A.S.T.R.A.U.X. : Bon, on va avoir besoin d'aide...

—

Appel aux Enfants Espions (Narrateur)

À vous de jouer les Enfants Espions, les agents A.S.T.R.A.U.X. & Coco Codak ont besoin de vous !

Votre mission n°1 :

- Trouvez une paire de ciseaux et découpez soigneusement la bandelette en dessous de la carte de Tahiti. Si vous avez besoin d'aide, demandez à un adulte de confiance !

C'est fait ?

Votre mission n°2 :

- Enroulez la bandelette autour de votre longue vue en faisant deux tours. Vous devez aligner 2 symboles.
- Un symbole apparaît en bleu. Quel est celui qui apparaît en dessous ?

Regardez vite votre Carta Exploratus ! Ces symboles sont tout autour. Retrouvez la case à l'intersection de ces 2 symboles : où nous mènent-ils ? Encore un nouveau pays ?!

Quand vous serez prêts, appelez le standard de l'Académie des Enfants Espions et rentrez votre code de mission. Ensuite, sélectionnez les urgences et composez le numéro correspondant à votre destination.

Une fois que vous aurez accompli vos missions, retournez la carte postale de Tahiti et écoutez l'épisode 7 - partie 2 pour la fin de l'enquête !



Episode #7 - Téléphone

Téléphone Fichier 18 (si tape 34//2// 8):

Voix mécanique "Alerte": *[bruit alarme]* Votre code destination urgente 8 est bien reçu. Tenez vous prêts à une Aspiration hyper sonique - destination finale : Équateur. Une équipe du GIGM, le Groupe d'Interpellation des Gangsters et des Malfaiteurs, vous rejoindra sur place, dans les plus brefs délais. *[bruit alarme]*



Episode #7 - Partie 2/2 - Au milieu du monde

[Bruit d'une horloge] **Narrateur** : Jour 7, Partie 2 - Île de Tahiti, Polynésie Française.

[Bruit d'aspiration hyper forte et soudaine]

Colette Codak : Qu'est ce que c'est que...

Toutes : Aaaaaaaaaah

[Fin de Bruit d'aspiration hyper forte et soudaine]

[Bruit d'une horloge] **Narrateur** : Euuuh rectification - **Jour 7, Partie 2** - Endroit inconnu et humide, Jungle, Équateur.

[Bruit de jungle]

Toutes : Aaaaaaaaaah

[Bruit d'atterrissage sur leurs fesses]

A.S.T.R.A.U.X. : kofkof pfffiou Deux Aspirations Hypersoniques dans la même enquête, ça commence à faire beaucoup !

Bèèèèrangère : Où sommes-nous ? Où est ma Lou ?!

Colette Codak : coccoof Dans la jungle équatorienne... et chuuut... regardez là-bas ! Une grotte éclairée par une torche... Je vois mal [chuchote]...

[Petits bruits de pas et de toussotements au loin]

A.S.T.R.A.U.X. : [chuchote] Mais... C'est elle ! C'est Lou Mac Armure à l'entrée de la Grotte ! Qu'est-ce qu'on fait ?! Le GIGM sera là pour l'arrêter dans 35 secondes !

[Tictac de chronomètre]

Colette Codak : Mais Mac Armure est rapide comme un poussin à peine sorti de l'œuf, elle va attraper le trésor en moins de 30 secondes c'est sûr !

A.S.T.R.A.U.X. : J'ai une idée. Vite sors les ombres chinoises du sac à dos, Coco ! Et la lampe de poche !!

[Farfouillage, clic lampe]

Bèèèèrangère : Ma qu'essskécé qué cé monstres sur la grotte !

[Au loin cri de frayeur "mais qu'est ce que ?!"]



Colette Codak : Nos ombres chinoises ! Ça marche ! Nos faux monstres ont l'air de lui mettre la frousse ! Elle recule vers nous !

A.S.T.R.A.U.X. : Ok tenez vous prêtes à lui barrer la route : le GIGM arrive !

[Bruit hélico et voix haut parleur]

Lou Mac Armure, vous êtes en état d'arrestation par l'Académie des Enfants Espions pour vol de la Carta Exploratus. Arrêtez-vous tout de suite, où nous vous enverrons le filet paralysant !

[Bruit de pas de courses, bruit de filet paralysant]

On vous aura prévenu !

Bèèèèrangère : Merci Coco et A.S.T.R.A.U.X. d'avoir sauvé ma Lou de ce trésor maudit ! maléfique ! Je l'accompagne. Adiooooo !

[Bruit de grotte qui s'effondre]

A.S.T.R.A.U.X. : Owww ! La grotte s'effondre !!! Le trésor maudit est enseveli à tout jamais ! Bon, c'est pas plus mal, et on n'a plus qu'à ramener la carte à Paris !

Appel aux Enfants Espions (Narrateur)

Bravo les Enfants Espions, vous avez parfaitement rempli votre mission... enfin presque car A.S.T.R.A.U.X., Colette Codak et la Carta Exploratus sont toujours en Equateur alors que le professeur Lapisol doit restituer le précieux document au Louvre aujourd'hui même !

Avez-vous trouvé par quel moyen elles pourront rentrer chez elles ? Comme on dit, l'important n'est ni le voyage, ni la destination mais la compagnie ! Alors regardez bien toutes les cartes personnages que vous avez reçues tout au long de l'aventure... leur verso est intéressant, n'est-il pas ?

Si vous avez trouvé comment A.S.T.R.A.U.X. et Colette peuvent rentrer, alors **écoutez sans attendre l'épisode épilogue !**

Pour finir, prenez la feuille de "Pays du monde" et cherchez les drapeaux des deux pays qu'A.S.T.R.A.U.X. et Colette ont visités aujourd'hui : le premier drapeau est rouge et blanc avec un symbole au milieu. Le second a du rouge et du bleu, avec un symbole au milieu. Vous pouvez couper les drapeaux pour les coller au bon



endroit sur la Carta Exploratus ! Vous pouvez aussi vous amuser à coller le plus de drapeaux sur la carte parmi les destinations restantes.



Episode #8 Epilogue

Episode #8 - Epilogue - Partie 1/1

Intro (Narrateur)

En Cavale - l'enquête des petites vacances pour Enfants Espions.

Cet épisode est l'épilogue de l'enquête mystérieuse : Opération Exploratus (voix dramatique, très grave) !

-

Jingle (45 sec) TBC ?

-

SPONSOR : L'Académie des Enfants Espions, Agence d'Espionnage Top Secrète et interdite aux adultes, soutient l'Opération Exploratus. Rejoignez-nous sur en-cavale.fr pour devenir des experts en décodage, en échafaudage de plans, en constructions de pièges et en résolution d'enquêtes mystérieuses.

[Bruit d'une horloge] **Narrateur** : **Jour 7, Épilogue** - Quelque part au-dessus de l'Océan Atlantique.

A.S.T.R.A.U.X. : C'est quand même plus agréable de voyager en Aéronef qu'en Aspiration Hyper Sonique !

Colette Codak [bruit de sirotement] En plus, le champagne servi par Air Cavale est excellent ! Coooot j'adoooooore les bulles !!! [elle a un petit hoquet]

[Sonnerie de téléphone]

A.S.T.R.A.U.X. : Directrice Zbond ! Mission accomplie, nous sommes en route pour Paris.

Ygène Zbond : Fantastique ! Le Professeur Lapisol vous attend pour aller rendre la Carta Exploratus au Musée du Louvre. Et ensuite, à vous les vacances bien méritées !

A.S.T.R.A.U.X. : Merci Directrice Zbond ! Je... j'ai une question à propos du Trésor de la Carta Exploratus... Est-il réellement... maudit ?



Ygène Zbond : Mmmm pour tout vous dire, nous ne sommes pas certains des ... "effets" disons... du Trésor Exploratus. Mais la légende est terrifiante : les explorateurs en possession du Trésor deviendraient certes riches & célèbres - mais chaque endroit du monde qu'ils seraient tenté de visiter serait détruit, de façon cataclysmique.

Colette Codak : Lou Mac Armure serait devenue la plus grande aventurière de tous les temps... mais n'aurait plus jamais pu voyager... Quelle tragédie, pour une exploratrice.

Ygène Zbond : Vous avez évité un possible désastre planétaire !

Alors... Agent A.S.T.R.A.U.X., Coco Codak, et mes chers Enfants Espions : toutes mes félicitations, vous avez brillamment accompli l'Opération Exploratus ! Nous avons pris la liberté de vous remettre un diplôme de l'Académie des Enfants Espions - mention spéciale "explorateurs", ainsi que votre carte d'identité d'Enfants Espions ! Vous l'avez bien mérité !

Reposez-vous bien, avant votre prochaine mission !

Encore bravo à tous et ... à bientôt !

[jingle]

GENERIQUE

(narratrice :) (ton consigne) L'Enquête de 7 jours - Opération Exploratus est maintenant terminée.

Production : Éditions En Cavale

Conception : Éditions En Cavale et Marie-Constance Strugarek

Illustration : Léna Desmettre

Enregistrements des voix, effets sonores et post-production : Studio La Souffleuse.

Nous remercions François pour les voix masculines et Gwenn pour les voix féminines.

Un petit clin d'œil également à Margaux et Astrid pour les voix des sponsors.

Pour finir, merci infiniment à tous les Enfants Espions qui ont suivi assidûment cette enquête et qui ont permis de retrouver la Carta Exploratus. BRAVO à tous !

Pour résoudre plus d'enquêtes du Bureau En Cavale, rendez-vous sur en-cavale.fr



Pssst ! N'hésitez pas à nous dire en commentaire ce que vous avez pensé de cette enquête de l'Académie des Enfants Espions ! Et si vous avez adoré, laissez-nous 5 étoiles sur votre appli de podcast : ça nous aiderait vraiment beaucoup ! Merci et à bientôt !

[jingle de fin]